

Virtual Reality – Hoe gebruik je het?

Stap 1: Opstarten

Zet de headset op je hoofd. Als het goed is bevind je je nu in een 3D-omgeving. Je ziet een ruimte die de hal van een apostolisch gebouw zou kunnen zijn, met enkele sokkels waarop voorwerpen staan. Ook achter je staan nog meer dingen, kijk maar eens om! Zie je geen virtuele hal, maar de echte wereld in zwart-wit met bijvoorbeeld de waarschuwing "Terugkeren naar het speelgebied"? Vraag dan om hulp van de VR-beheerder!

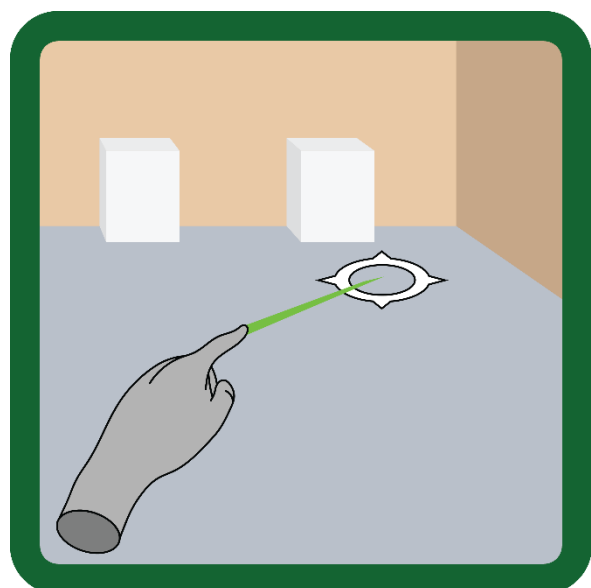
Stap 2: Richten

Probeer niet om naar een sokkel toe te lopen, want ze staan te ver weg! Je hebt uiteraard wel een beetje beweegruimte in de echte wereld, maar die is beperkt. Het mooie aan VR is dat je in een digitale wereld gewoon kan teleporteren! Dit doe je als volgt:

- Je wijst met je linkerhand naar een plek waar je zou willen staan. Je ziet dan een groene of rode straal uit je wijsvinger schieten, en een witte ring aan het uiteinde. Die ring is de locatie waar je naartoe teleporteert in de volgende stap. Zorg dat je zó wijst, dat de witte ring op de vloer valt en de straal groen is.
- Wanneer je richt op een locatie waar je *niet* naartoe kan teleporteren, is de straal rood. Dit is bijvoorbeeld het geval wanneer je op een muur, een sokkel of het plafond richt.



Rode straal = je kan hier NIET teleporteren

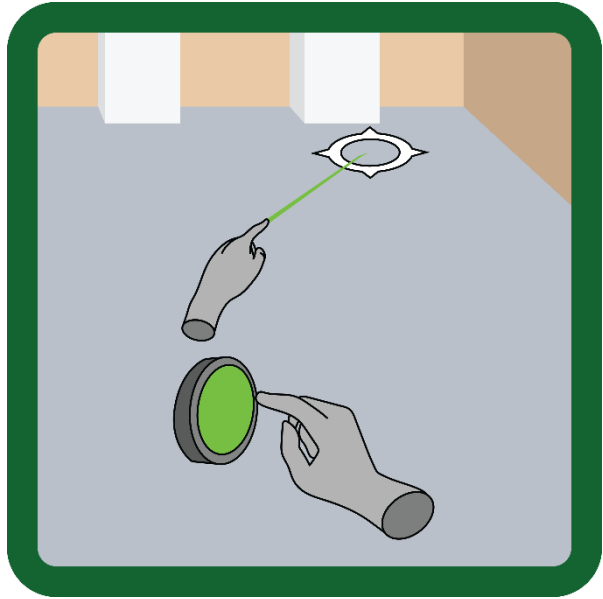


Groene straal = je kan hier WEL teleporteren

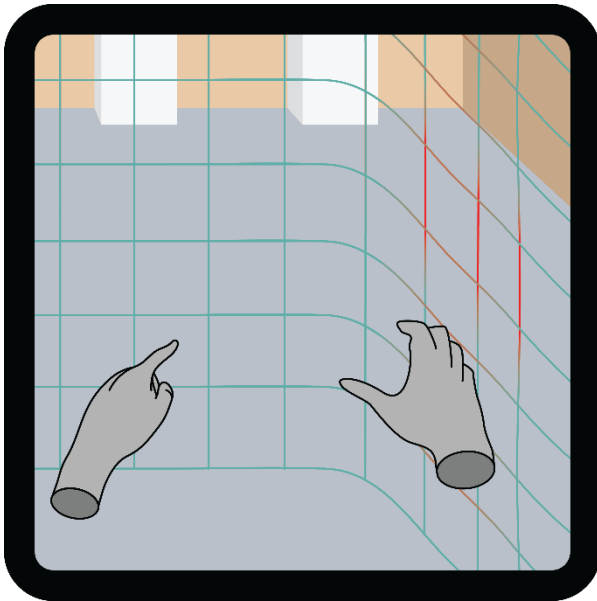
VR-HANDLEIDING

Stap 3: Teleporteren

De volgende stap is om daadwerkelijk te teleporteren. Blijf wijzen naar de locatie waar je naartoe wilt (groene straal). Kijk naar je linkerpols: hier zie je een knop die groen is als je kan teleporteren. Met je rechterhand druk je hier op en *poef* je staat op de nieuwe locatie!



Groene knop = teleporteren



Het blauwe raster geeft de rand aan

Kom je nou in de echte wereld toch dichtbij de rand van je beweegrimte, dan zul je een soort muur zien verschijnen van blauwe lijnen. Dit geeft aan waar je beweegrimte ophoudt. Kom je *heel* dichtbij, dan worden de blauwe lijnen rood. Oplossing: neem een klein stapje terug, en verplaats naar een andere plek door te teleporteren.



VR-HANDLEIDING

Stap 4: Voorwerp oppakken

Wanneer je dicht genoeg bij een voorwerp op een sokkel staat, kun je het met je handen oppakken. Het makkelijkste is om je rechterhand met open vingers naar het voorwerp te verplaatsen, en als je het idee hebt dat je hand dichtbij genoeg is je hand dicht te doen. Je hebt nu het digitale voorwerp vast! Hou je hand gesloten om het vast te blijven houden, en beweeg je hand om te zien hoe je het voorwerp kan roteren.



Met een knijpbeweging pak je iets op

Zodra je een voorwerp oppakt, begint een geluidsfragment te spelen. Dit is een verhaal dat past bij het voorwerp dat je hebt opgepakt, en automatisch afspeelt tot het afgelopen is of je een ander voorwerp oppakt. Ook zie je meteen boven de sokkel een foto met tekst verschijnen, die na een paar seconden verandert in een andere foto met tekst. De foto's en de teksten hebben iets te maken met het voorwerp dat je hebt opgepakt. Neem rustig de tijd om dit te bekijken en te lezen, als je wilt!

Stap 5: Voorwerp loslaten

Wees niet bang om iets kapot te maken in de 3D-omgeving: dit kan niet! Dus als je een voorwerp zat bent, laat je het gewoon los door je hand te openen. Het voorwerp valt nu wel naar de grond, maar teleporteert vervolgens meteen terug naar de sokkel.

DENK ERAAN: nu wil je vast naar het volgende voorwerp toelopen, maar doe dit alleen door te **TELEPORTEREN!** Anders loop je kans om in de echte wereld ergens tegenaan te lopen.

Stap 6: Stoppen

Ben je klaar met de 3D-omgeving en alle voorwerpen? Zet dan gewoon de headset af! Dit kan geen kwaad, want de headset registreert dat er geen hoofd meer in zit en gaat vanzelf op sluimerstand na een tijdje. Je kan ook zelf de aan/uitknop aan de rechter zijkant van de headset eenmaal indrukken, om de headset handmatig op sluimerstand te zetten.

Een beknopte samenvatting...

...zit ook bij de expo, in de vorm van een geplastificeerd A4 met daarop pictogrammen. Kijk hier op wanneer je even vlug wilt teruglezen hoe het gebruik van de headsets werkt.